

Game Air combinations

(H) Highlight / Luces			(B) Basecolor / Color base			(S) Shadow / Sombras		
(H)	(B)	(S)	(H)	(B)	(S)	(H)	(B)	(S)
76.001	76.034	76.062	76.013	76.014	76.111	76.032	76.123	76.028
76.001	76.034	76.071	76.014	76.111	76.116	76.035	76.031	76.123
76.034	76.071	76.043	76.114	76.076	76.016	76.036	76.042	76.115
76.003	76.100	76.107	76.076	76.016	76.116	76.042	76.115	76.045
76.100	76.107	76.012	76.118	76.022	76.019	76.063	76.040	76.043
76.003	76.004	76.071	76.023	76.021	76.020	76.040	76.043	76.045
76.003	76.004	76.036	76.021	76.020	76.116	76.035	76.063	76.040
76.004	76.036	76.040	76.118	76.023	76.020	76.071	76.062	76.045
76.109	76.005	76.006	76.001	76.118	76.023	76.107	76.012	76.045
76.005	76.006	76.007	76.024	76.120	76.019	76.001	76.047	76.048
76.006	76.007	76.008	76.024	76.023	76.019	76.047	76.048	76.051
76.007	76.008	76.010	76.121	76.026	76.027	76.049	76.050	76.051
76.010	76.012	76.111	76.122	76.032	76.123	76.001	76.050	76.051

Due to the printing process, the colors reproduced in this color chart are to be considered as approximate only and may not correspond exactly to the originals. Debido a la impresión en cuatricromía, los colores en esta carta de colores pueden variar de los colores originales, y su reproducción es tan solo orientativa.

GAME AIR

COLOR CHART

Game Air chart

76.001 Dead White Blanco Calavera	76.034 Bone White Blanco Hueso	76.003 Pale Flesh Carne Pálida	76.100 Rosy Flesh Carne Rosa	76.107 Athena Skin Piel de Atenea	76.004 Elf Skin Tone Piel de Elfos	76.071 Barbarian Skin Piel de Bárbaro	76.109 Toxic Yellow Amarillo Tóxico
76.005 Moon Yellow Amarillo lunar	76.006 Sun Yellow Amarillo Soleado	76.007 Gold Yellow Amarillo Dorado	76.008 Orange Fire Naranja Fuego	76.010 Bloody Red Rojo Sanguina	76.012 Scarlet Red Rojo Escarlata	76.111 Nocturnal Red Rojo Nocturno	76.013 Squid Pink Rosa Pulpo
76.014 Warlord Purple Púrpura	76.114 Lustful Purple Púrpura Lujurioso	76.076 Alien Purple Púrpura Alienígena	76.016 Royal Purple Púrpura Real	76.116 Midnight Purple Púrpura Medianoche	76.022 Ultramarine Blue Azul Ultramar	76.019 Night Blue Azul Negro	76.118 Sunrise Blue Azul Amanecer
76.023 Electric Blue Azul Eléctrico	76.021 Magic Blue Azul Mágico	76.020 Imperial Blue Azul Imperial	76.024 Turquoise Halcón Milenario	76.120 Abyssal Turquoise Turquesa Abisal	76.121 Ghost Green Verde Espectral	76.026 Jade Green Verde Jade	76.027 Scunny Green Verde Casposo
76.122 Bile Green Verde Bilioso	76.032 Scorpy Green Verde Escorpena	76.123 Angel Green Verde Angelical	76.028 Dark Green Verde Oscuro	76.035 Dead Flesh Carne Muerta	76.031 Camouflage Green Verde Camuflaje	76.063 Desert Yellow Desierto	76.062 Earth Tierra
76.036 Bronze Brown Marrón Bronceado	76.040 Leather Brown Marrón Cuero	76.043 Beasty Brown Marrón Bichos	76.042 Parasite Brown Piel de Parásitos	76.115 Grunge Brown Marrón Mugro	76.045 Charred Brown Marrón Carbonizado	76.047 Wolf Grey Gris Lobo	76.048 Sombre Grey Gris Sombra
76.049 Stonewall Grey Gris Muralla	76.050 Neutral Grey Gris Neutral	76.051 Black Negro	71.261 Airbrush Thinner Diluyente Aerógrafo	71.262 Airbrush Flow Improver	Auxiliary Products		
70.600 White Blanco	70.629 Sun Yellow Amarillo Soleado	70.632 Bloody Red Rojo Sanguina	70.625 Ultramarine Blue Azul Ultramar	70.630 Steel Grey Gris Acero	70.631 Chainmail Silver Malla de Acero	70.602 Black Negro	Primers

V Acrylicos Vallejo, S.L.
Eusebio Millán, 14
08800 Vilanova i la Geltrú
Barcelona | Spain
Tel. +34 93 893 60 12
info@acrylicosvallejo.com

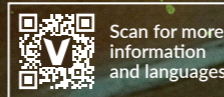
Follow us at @VallejoColors
acrylicosvallejo.com



inspiring experience

NEW

GAME AIR



GAME AIR

EN Game Air is the range of acrylic colors for airbrushing, specially designed by our experts together with professional modelers for painting all your Fantasy, Wargames and Sci-Fi figures and models. The range has been developed to achieve two purposes: to maintain the most popular shades and to offer new colors that allow the use of the BSL chromatic grouping system (Base, Shadow and Light). The ranges of Game Air and Game Color are perfectly compatible; the colors are identical in both formulations, which allows combining the use of colors in both airbrush and brush applications. The new r-PET (recycled/recyclable) plastic bottle is completely transparent, improves color visualization and enhances AV's commitment to sustainability and the environment. In addition to the new bottle, the new cap includes a security seal.

ES Game Air es la gama de colores acrílicos para aerografía, desarrollada por nuestros expertos junto con modelistas de reconocido prestigio, con la que podrás pintar todas tus figuras y modelos de Fantasía, Wargames y Sci-Fi. La gama se ha diseñado con dos objetivos prioritarios: mantener los tonos más usados por los aficionados y ofrecer nuevos colores que permiten utilizar el sistema de agrupaciones cromáticas BSL (Base, Sombra y Luz). Game Air y Game Color son compatibles, los tonos son idénticos en ambas formulaciones, lo que permite combinar el uso de colores tanto con aerógrafo como a pincel indistintamente. Fieles al compromiso de Acrylicos Vallejo con el medio ambiente y la sostenibilidad, los envases se han fabricado en r-PET (reciclado/reciclable) transparente, mostrando el tono real de la pintura, e incorporando un tapón con precinto de garantía.

DE Game Air ist ein Acrylfarbensortiment für die Verwendung mit einer Airbrush, die von unseren Experten in Zusammenarbeit mit professionellen Modellbauern speziell für die Bemalung von Fantasy-, Wargames- und Science-Fiction-Figuren und -Modellen entwickelt wurde. Dabei wurden zwei Ziele erreicht: beliebte Farbtöne wurden beibehalten und neue Farben hinzugefügt, wodurch die Verwendung des chromatischen Gruppierungssystems BSL (Base, Shadow und Light) ermöglicht ist. Die Produktreihen Game Air und Game Color sind perfekt kompatibel; die Farbtöne sind in beiden Formulierungen identisch, so dass die Farben sowohl mit der Airbrush als auch mit dem Pinsel aufgetragen werden können. Die neue r-PET (recyclete/recyclbare) Kunststoffflasche ist vollständig transparent, verbessert die Farbdarstellung und unterstreicht das Engagement von AV für Nachhaltigkeit und Umwelt. Zusätzlich zur neuen Flasche besitzt der neue Verschluss ein Sicherheitssiegel.

FR Game Air est la gamme de couleurs acryliques pour aérographie, spécialement conçue par nos experts en collaboration avec des modelistes professionnels pour peindre toutes vos figurines et modèles Heroic Fantasy, Wargames et Science-Fiction. La gamme a été développée pour atteindre deux objectifs: conserver les teintes les plus populaires et offrir de nouvelles couleurs qui permettent l'utilisation du système chromatique BSL (Base, Ombre et Lumière). Les gammes Game Air et Game Color sont parfaitement compatibles; les couleurs sont identiques dans les deux formulations, ce qui permet de combiner l'utilisation des couleurs dans les applications à l'aérographe et au pinceau. Le nouveau flacon en plastique r-PET (recyclé/recyclable) est totalement transparent, améliore la visualisation des couleurs et renforce l'engagement d'AV en faveur de la durabilité et de l'environnement. En plus du nouveau flacon, le nouveau bouchon comprend un sceau de sécurité.

EN Acrylic colors for all kinds of Fantasy, Wargames and Sci-Fi figures. The new formula increases ultra-fine pigment loading, improves opacity and provides exceptional adhesion on previously primed surfaces of plastic, resin or metal figures and models. They can be used directly with an airbrush and are fast drying, offering a self-leveling matt finish. Metallic and Fluorescent: Game Air range does not include Metallic or Fluorescent colors because these references are available in the Game Color range and their formula allows direct use with an airbrush. **How to use:** Game Air colors can be mixed with each other, use directly with an airbrush, or diluted with Airbrush Thinner. The colors are formulated for airbrush application, but can also be applied with a brush.

ES Colores acrílicos para todo tipo de figuras de Fantasía, Wargames y Sci-Fi. La nueva formulación incrementa la carga de pigmentos ultrafinos, mejora la opacidad y su adherencia es excepcional sobre figuras y maquetas de plástico, resina o metal, previamente imprimadas. Se pueden usar directamente con aerógrafo sin necesidad de dilución y secan rápidamente, mostrando un acabado mate autonivelante. Metalizados y Fluorescentes: Game Air no contiene estos tonos en el surtido ya que se pueden usar los de Game Color directamente con aerógrafo. **Modo de empleo:** Todos los tonos se pueden mezclar entre sí. Game Air puede usarse directamente con aerógrafo o diluido con Airbrush Thinner. Los colores han sido formulados para su aplicación con aerógrafo, aunque pueden usarse también a pincel.

DE Acrylfarben für alle Arten von Fantasy-, Wargames- und Science-Fiction-Figuren. Die neue Formel hat einen höheren Gehalt an ultrafeinen Pigmenten, eine dadurch verbesserte Deckkraft und eine außergewöhnliche Haftungseigenschaft auf zuvor grundierten Oberflächen aus Kunststoff-, Harz- oder auf Metallfiguren und Modellen. Sie können direkt mit einer Airbrush verwendet werden, trocknen schnell und entwickeln eine selbstnivellierende matte Oberfläche. Metallische und fluoreszierende Farben: Das Game Air-Sortiment enthält keine Metallic- oder Fluoreszenzfarben, da diese Referenzen im Game Color-Sortiment erhältlich sind und ihre Formel die direkte Verwendung mit einer Airbrush ermöglicht. **Gebrauchsanweisung:** Game Air kann direkt mit einer Airbrush verwendet oder mit Vallejo Airbrush Thinner verdünnt werden. Vor Gebrauch schütteln. Alle Farben sind untereinander mischbar und trocknen schnell. Die Farben sind für die Airbrush-Anwendung perfektioniert, können aber auch mit einem Pinsel aufgetragen werden.

FR Est une gamme de couleurs acryliques pour toutes les figurines Fantasy, Wargames et Science-Fiction. La nouvelle formule augmente la charge de pigments ultra fins, améliore l'opacité et offre une adhérence exceptionnelle sur les surfaces préalablement apprêtées des figurines et modèles en plastique, en résine ou en métal. Elles peuvent être utilisées directement avec un aérographe et séchent rapidement, offrant une finition mate. Métallique et fluorescent: La gamme Game Air ne comprend pas de couleurs métallisées ou fluorescentes car ces références sont disponibles dans la gamme Game Color et leur formule permet une utilisation directe avec un aérographe. **Mode d'emploi:** La Game Air peut être utilisée directement à l'aérographe, ou diluée avec le diluant Vallejo Airbrush Thinner. Agiter avant utilisation. Toutes les couleurs peuvent être mélangées entre elles et séchent rapidement. Les couleurs sont formulées pour une application à l'aérographe, mais peuvent également être appliquées au pinceau.

AUXILIARY PRODUCTS

EN Airbrush Thinner 71.261: Dilutes without altering the colors, coverage properties, or resistance and opacity. We recommend using a ratio of 3 parts paint to 1 part thinner when using a nozzle of 0.2 mm or less. Airbrush Flow Improver 71.262: Improves fluidity and delays drying of paint in the airbrush. We recommend using a ratio of 4 parts paint to 1 part Flow Improver. **ES** Airbrush Thinner 71.261: Diluye los colores sin alterar matices ni propiedades de cobertura, resistencia y opacidad. Aconsejamos usar una ratio de 3 partes de pintura por 1 de diluyente en caso de utilizar una boquilla de 0.2 mm o menor. Airbrush Flow Improver 71.262: Mejora la fluidez y retrasa el secado de la pintura en el aerógrafo. Aconsejamos usar una ratio de 4 partes de pintura por 1 de Flow Improver. **DE** Airbrush-Verdünner 71.261: Verdünnt, ohne die Farbtöne, die Deckkraft oder die Beständigkeit zu verändern. Wir empfehlen ein Verhältnis von drei Teilen Farbe zu einem Teil Verdüner, wenn eine Düse von 0,2 mm oder weniger verwendet wird. Airbrush Flow Improver 71.262: Verbessert die Fließfähigkeit und verzögert das Trocknen der Farbe in der Airbrush. Wir empfehlen die Verwendung eines Verhältnisses von vier Teilen Farbe zu einem Teil Flow Improver. **FR** Diluant pour aérographe 71.261: Dilue sans altérer les couleurs, le pouvoir couvrant, la résistance et l'opacité. Nous recommandons d'utiliser 3 mesures de peinture pour 1 mesure de diluant lors de l'utilisation d'une buse de 0,2 mm. Airbrush Flow Improver 71.262: Améliore la fluidité et retarde le temps de séchage de la peinture dans l'aérographe. Nous recommandons d'utiliser 4 mesures de peinture pour 1 mesure de Flow Improver.



PRIMERS

EN Primers are available with a new acrylic formula which offers a self-leveling matt finish, fast drying and excellent adhesion on plastic, resin or metal figures and models. Includes seven shades which match the colors of the range. **ES** Nueva formulación acrílica de acabado mate autonivelante, secado rápido y excepcional adherencia en figuras y maquetas de plástico, resina o metal. Incluye siete tonos coincidentes con los matices de gama. **DE** Die Grundierungen sind mit einer neuen Acrylformel erhältlich, die ein selbstnivellierendes, mattes Finish, schnelles Trocknen und hervorragende Haftung auf Kunststoff-, Harz- oder auf Metallfiguren und Modellen ergeben. Erhältlich sind sieben Farbtöne, die zu den Farben der Produktpalette passen. **FR** Les apprêts sont disponibles avec une nouvelle formule acrylique qui offre une finition mate autonivelante, un séchage rapide et une excellente adhérence sur les figurines et les modèles en plastique, en résine ou en métal. Comprend sept teintes qui correspondent aux couleurs de la gamme.



Game Air equivalences

Ref. GA	Game Air	Ref. GC	Game Color	Ref. Primers	Primers	Ref. HP	Hobby Paint
76.001	Dead White	72.001	Dead White	70.600	White		
76.034	Bone White	72.034	Bone White			28.013	Bone White
76.003	Pale Flesh	72.003	Pale Flesh			28.024	Pale Flesh
76.100	Rosy Flesh	72.100	Rosy Flesh				
76.107	Athena Skin	72.107	Athena Skin				
76.004	Elf Skin Tone	72.004	Elf Skin Tone				
76.071	Barbarian Skin	72.071	Barbarian Skin				
76.109	Toxic Yellow	72.109	Toxic Yellow				
76.005	Moon Yellow	72.005	Moon Yellow				
76.006	Sun Yellow	72.006	Sun Yellow	70.629	Sun Yellow	28.018	Sun Yellow
76.007	Gold Yellow	72.007	Gold Yellow				
76.008	Orange Fire	72.008	Orange Fire				
76.010	Bloody Red	72.010	Bloody Red	70.632	Bloody Red	28.023	Bloody Red
76.012	Scarlet Red	72.012	Scarlet Red			28.016	Scarlet Red
76.111	Nocturnal Red	72.111	Nocturnal Red				
76.013	Squid Pink	72.013	Squid Pink				
76.014	Warlord Purple	72.014	Warlord Purple				
76.114	Lustful Purple	72.114	Lustful Purple				
76.076	Alien Purple	72.076	Alien Purple			28.025	Alien Purple
76.016	Royal Purple	72.016	Royal Purple				
76.116	Midnight Purple	72.116	Midnight Purple				
76.022	Ultramarine Blue	72.022	Ultramarine Blue	70.625	Ultramarine Blue	28.017	Ultramarine Blue
76.019	Night Blue	72.019	Night Blue				
76.118	Sunrise Blue	72.118	Sunrise Blue				
76.023	Electric Blue	72.023	Electric Blue				
76.021	Magic Blue	72.021	Magic Blue			28.030	Magic Blue
76.020	Imperial Blue	72.020	Imperial Blue				
76.024	Turquoise	72.024	Turquoise				
76.120	Abyssal Turquoise	72.120	Abyssal Turquoise				
76.121	Ghost Green	72.121	Ghost Green				
76.026	Jade Green	72.026	Jade Green				
76.027	Scurvy Green	72.027	Scurvy Green				
76.122	Bile Green	72.122	Bile Green				
76.032	Scorpy Green	72.032	Scorpy Green				
76.123	Angel Green	72.123	Angel Green				
76.028	Dark Green	72.028	Dark Green			28.026	Dark Green
76.035	Dead Flesh	72.035	Dead Flesh			28.022	Dead Flesh
76.031	Camouflage Green	72.031	Camouflage Green				
76.063	Desert Yellow	72.063	Desert Yellow			28.015	Desert Yellow
76.062	Earth	72.062	Earth				
76.036	Bronze Brown	72.036	Bronze Brown				
76.040	Leather Brown	72.040	Leather Brown			28.014	Leather Brown
76.043	Beasty Brown	72.043	Beasty Brown			28.019	Parasite Brown
76.042	Parasite Brown	72.042	Parasite Brown				
76.045	Charred Brown	72.045	Charred Brown				
76.047	Wolf Grey	72.047	Wolf Grey			28.020	Wolf Grey
76.048	Sombre Grey	72.048	Sombre Grey				
76.049	Stonewall Grey	72.049	Stonewall Grey				
76.050	Neutral Grey	72.050	Neutral Grey				
76.051	Black	72.051	Black	70.602	Black		
		72.102	Steel Grey	70.630	Steel Grey		

Safety/Toxicity: Game Air is manufactured in accordance with European regulations and "Conforms to ASTM D-4236", an American standard for art materials which declares the raw materials present in the products have been evaluated by a toxicologist to determine if any harmful substance or component could potentially pose a chronic health hazard risk and all of the potentially hazardous components along with safe use precautions have been clearly labeled on the product packaging.

Seguridad/Toxicidad: Game Air se elabora conforme normativa europea y cuenta con la certificación "Conforms to ASTM D-4236", normativa americana específica para materiales de arte donde un toxicólogo evalúa de forma teórica las materias primas y la concentración de estas en el producto para establecer si su contenido tiene potencial de producir un efecto adverso crónico para la salud y se debe advertir de la presencia y precauciones a tomar durante el uso establecido en la etiqueta del producto.